

# COMPTE RENDU M2L MISSION 3

---

## Sommaire

1	Introduction.....	2
2	Objectif.....	2
3	Spécifications Techniques (LOT 1).....	2
3.1	Arborescence des Unités d’Organisation (OU) .....	2
3.2	Stratégie des Groupes .....	2
4	Installation et configuration du serveur de fichier .....	7
4.1	Prérequis et Installation du Rôle .....	7
4.2	Arborescence et Droits NTFS .....	10
4.3	Configuration du Partage .....	12
5	Configuration des Services et GPO.....	12

# COMPTE RENDU M2L MISSION 3

---

## 1 Introduction

La Maison des Ligues (M2L) souhaite faire évoluer son infrastructure réseau en centralisant la gestion des utilisateurs et des ressources. Actuellement, l'absence de domaine empêche la M2L de contrôler les pratiques informatiques et ne permet pas aux membres des ligues de disposer d'espaces de stockage sécurisés.

L'objectif est de déployer une solution basée sur Windows Server 2022 pour administrer deux ligues pilotes : Aviron et Judo.

## 2 Objectif

### Objectifs principaux :

- Mise en place d'un contrôleur de domaine et d'un serveur de fichiers.
- Création de comptes utilisateurs avec dossiers personnels.
- Gestion d'espaces de stockage collaboratifs et de ressources par ligue.
- Automatisation de la configuration (lecteurs réseaux, proxy).

### Contraintes techniques :

- **Réseau** : 172.17.0.0/16 avec adressage dynamique pour les clients.
- **Organisation** : Interdiction d'utiliser les conteneurs par défaut "Users" et "Computers" ; utilisation d'Unités d'Organisation (OU) dédiées.
- **Nom de domaine** : 182.M2L

## 3 Spécifications Techniques (LOT 1)

### 3.1 Arborescence des Unités d'Organisation (OU)

Pour répondre à la demande du DSI, l'arborescence sera structurée par type d'objet et par ligue

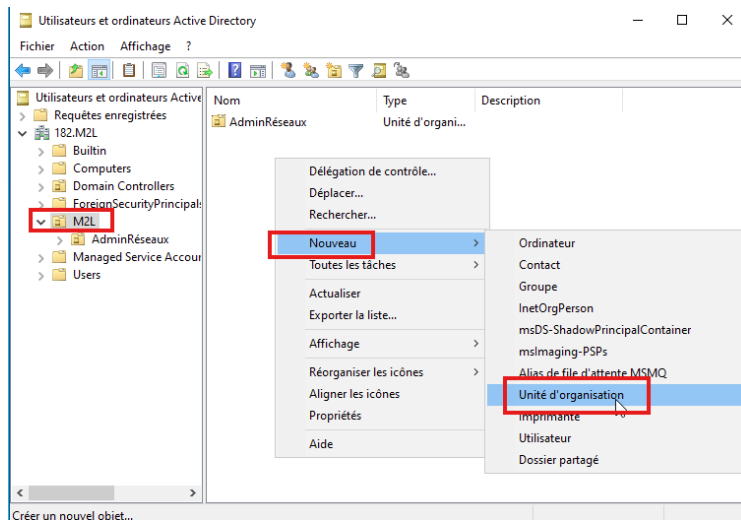
- **M2L**
- **Ligues**
  - **Aviron** (Utilisateurs, Groupes, Ordinateurs)
  - **Judo** (Utilisateurs, Groupes, Ordinateurs)
- **Salles\_Reunion** (Ordinateurs des salles de réunion)
- **Personnels\_M2L** (Comptes internes)

### 3.2 Stratégie des Groupes

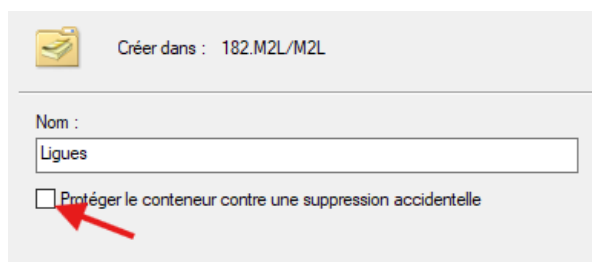
Pour chaque ligue, deux groupes globaux seront créés :

# COMPTE RENDU M2L MISSION 3

Dans l'UO M2L, faire **clique droit** puis **Nouveau** et **Unité d'organisation**

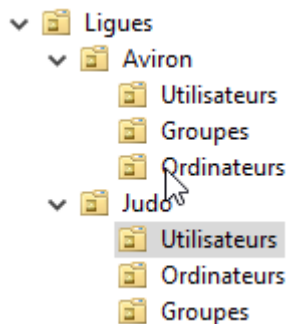


**Décocher** la case *Protéger le conteneur contre les suppressions accidentelles*.



Faire la même chose pour toutes les ligues dans l'UO ligues puis dans chaque UO de ligues, faire une UO Utilisateurs, Groupes et Ordinateurs.

Après avoir créés toutes les UO, la structure devrait ressembler à ça :



Il faut maintenant ajouter les utilisateurs dans chaque groupe :

# COMPTE RENDU M2L MISSION 3

Dans l'UO utilisateur de l'UO Aviron par exemple, il faut faire **un cliquer droit, nouveau** puis **Utilisateur**.

Une fenêtre s'ouvre, il faut mettre les informations de l'utilisateur. Pour le login de session, j'ai opté pour les 6 premières lettres du nom de famille ainsi que la première du prénom (pas très original je l'accorde). Si Deux login se ressemblent, je rajouterai des lettres du prénom jusqu'à ce que les deux login soit différents (exemple : **FILON** Alain = **FILONA** et **FILON** Annick = **FILONAN**)

Nouvel objet - Utilisateur

Créer dans : 182.M2L/M2L/Ligues/Aviron/Utilisateurs

Prénom : Bernard Initiales :

Nom : DUPONT

Nom complet : Bernard DUPONT

Nom d'ouverture de session de l'utilisateur : DUPONTB @182.M2L

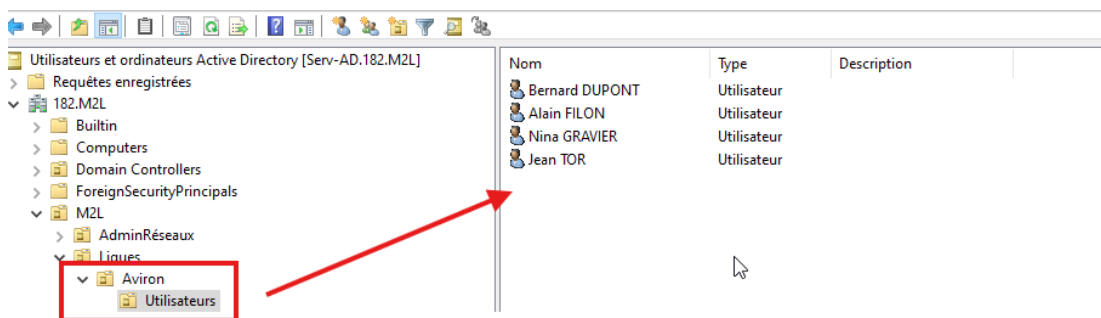
Nom d'ouverture de session de l'utilisateur (antérieur à Windows 2000) : M2L\ DUPONTB

< Précédent Suivant > Annuler

Pour le mot de passe, j'ai opté pour un mot de passe par défaut basique mais en cochant la case « l'utilisateur doit changer le mot de passe à la prochaine ouverture de session » ce qui permet à l'utilisateur de mettre son propre mot de passe après la création du compte.

On coche aussi la case « Le mot de passe n'expire jamais ».

Et on fait ça pour tous les utilisateurs de chaque ligues



Voici le

résultat pour la ligue Aviron.

# COMPTE RENDU M2L MISSION 3

Nom	Type	Description
Annick FILON	Utilisateur	
Annick GRAVIER	Utilisateur	
Fernand SAQUET	Utilisateur	
Gilles HURON	Utilisateur	
Marc BILBO	Utilisateur	

Voici le résultat pour la ligue Judo.

- **Création des groupes :**

Il faut créer 2 groupes par ligues :

- 1- *GG\_Ligue\_NomLigue* : Contient tous les membres.
- 2- *GG\_Responsables\_NomLigue* : Contient uniquement les responsables (ex: Alain Filon pour Aviron).

**Clique droit → Nouveau → Groupe**

Nom	Type	Description
G-Ligue-Aviron	Groupe de séc...	
G-Responsable-Aviron	Groupe de séc...	

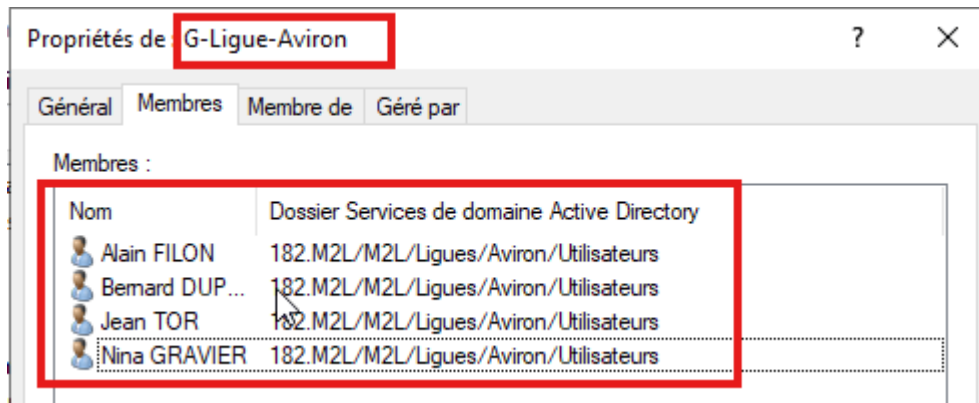
et faire les même

groupes dans l'UO Groupes de l'UO Judo.

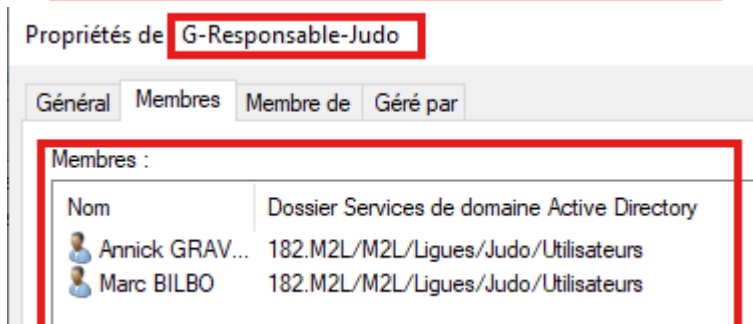
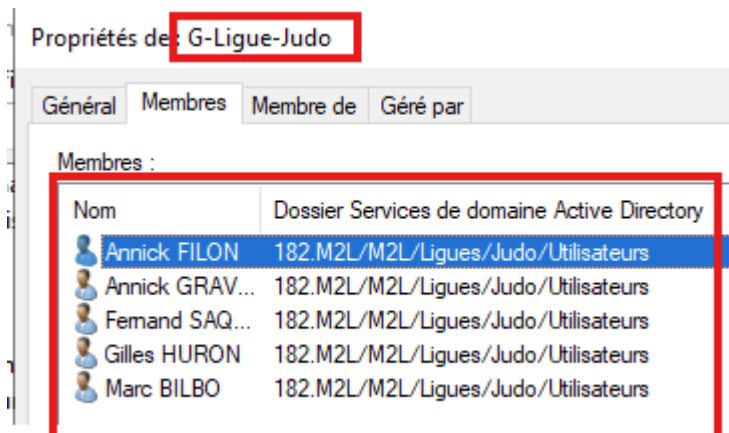
# COMPTE RENDU M2L MISSION 3

- Ajout des utilisateurs dans les groupes :  
**Double clique** sur le groupe, aller dans l'onglet **membre**  
**Ajouter** les membres des groupes aux groupes correspondants

Ligue **Aviron** :



Ligue **Judo** :

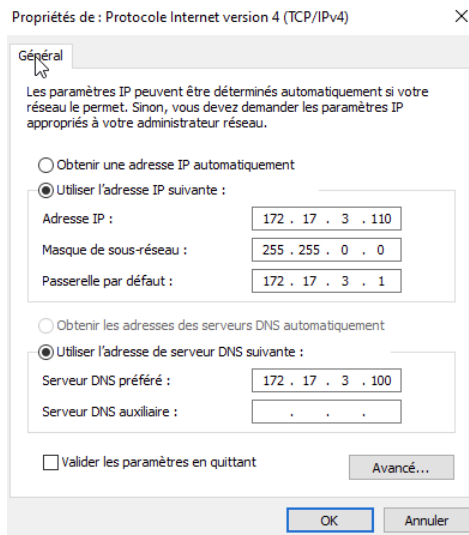


# COMPTE RENDU M2L MISSION 3

## 4 Installation et configuration du serveur de fichier

### 4.1 Prérequis et Installation du Rôle

- 1- **Adressage IP** : L'adresse IP du serveur sera 172.17.3.110 avec le masque 255.255.255.0, la passerelle sera 172.17.3.1 et le DNS pointera vers le contrôleur de domaine donc 172.17.3.100.

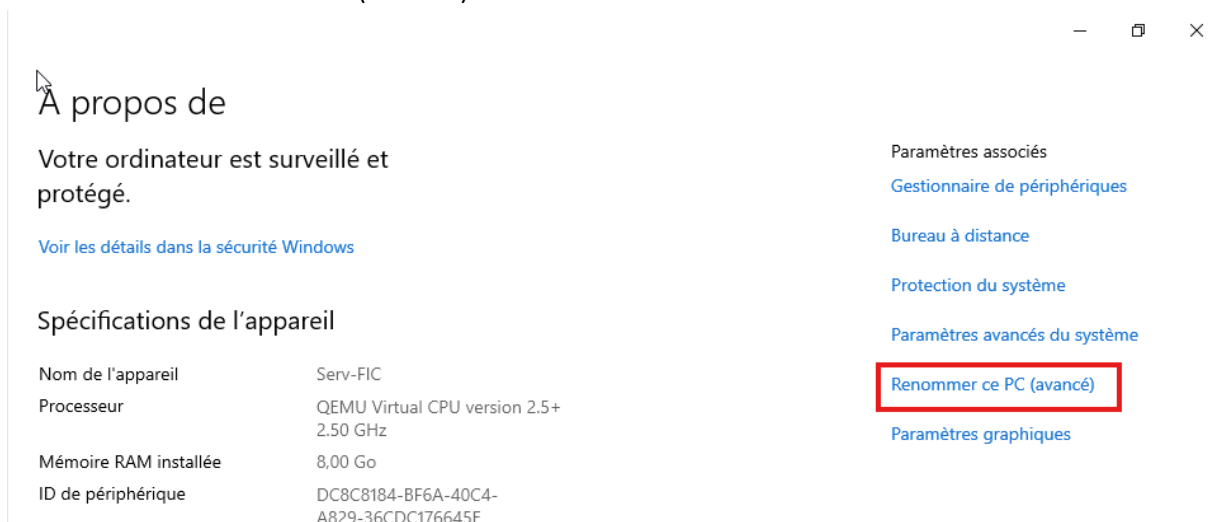


- 2- **Changement du nom du serveur** :

Il faut changer le nom du serveur afin de le retrouver dans l'AD (sous le nom Serv-FIC par exemple). Aller dans Paramètres → Système → À propos de , puis faire **renommer ce pc** et lui donner le nom de Serv-FIC et redémarrer le pc

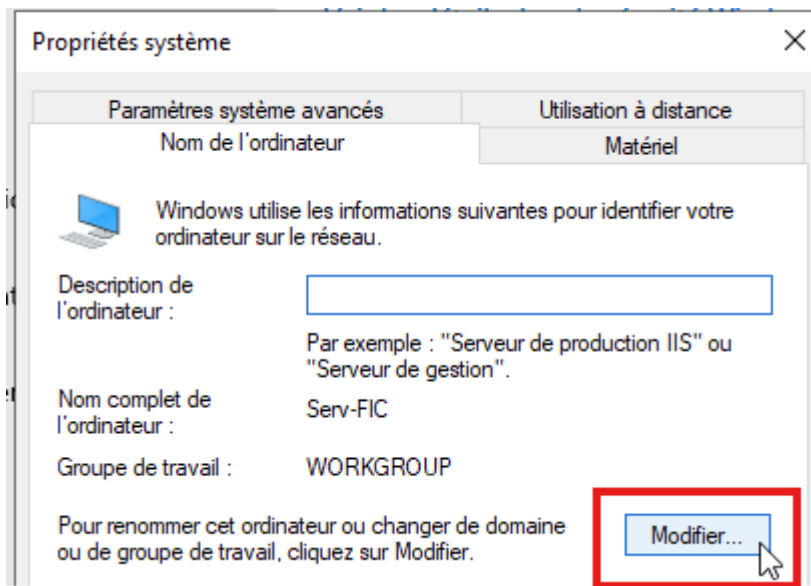
- 3- **Jonction au domaine** : Joindre le serveur au domaine 182.m2l

Dans les paramètres, aller dans système → à propos de , puis dans « Paramètres associés », aller dans « Renommer ce PC (avancer) ».

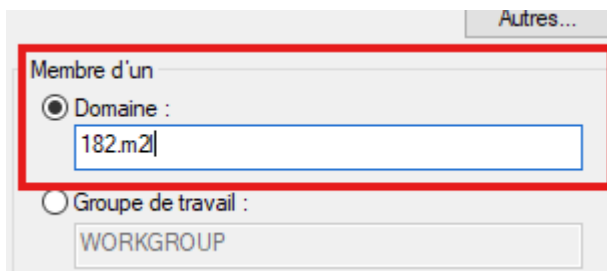


# COMPTE RENDU M2L MISSION 3

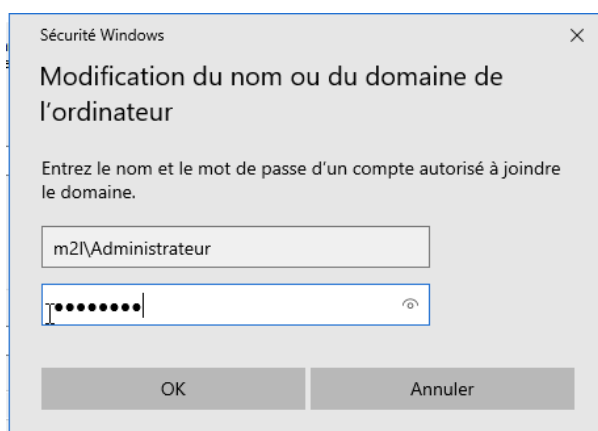
Cliquer sur modifier :



Mettre ces parameters :



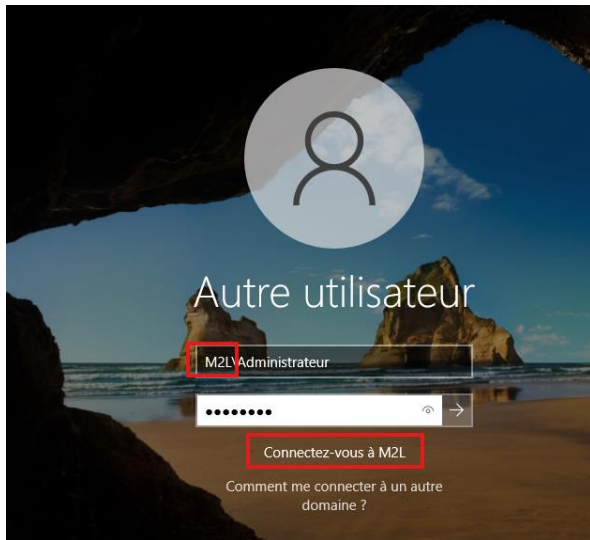
Puis faire "OK" et renseigner les login et mot de passe du compte administrateur



# COMPTE RENDU M2L MISSION 3

---

On peut maintenant se connecter au compte administrateur du domain sur le serveur :

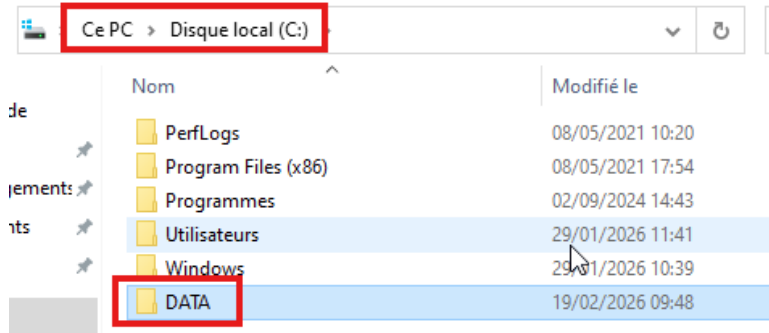


# COMPTE RENDU M2L MISSION 3

## 4.2 Arborescence et Droits NTFS

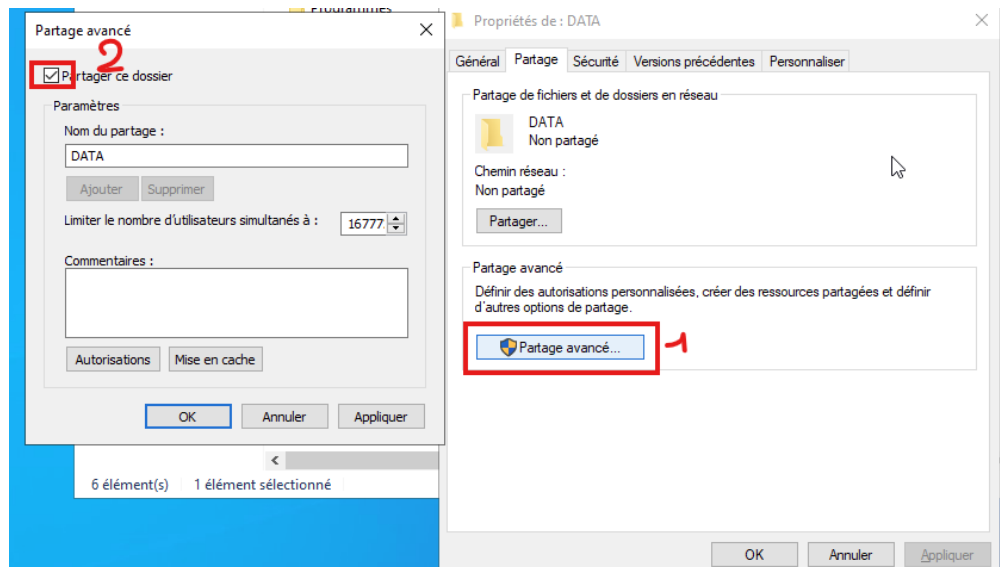
Les données seront structurées sur une partition dédiée (ex: D: \DATA).

Tout d'abord, il faut créer un dossier dans C : qu'on appellera « DATA » :



Pour activer le partage, il faut faire un clic droit sur le dossier DATA puis faire propriété.

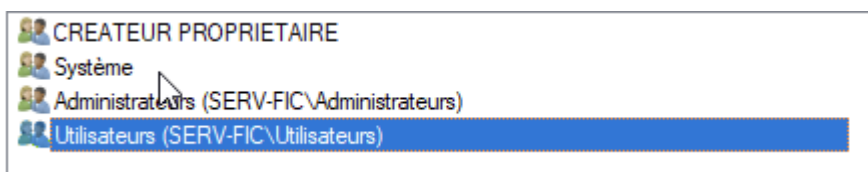
Aller dans partage, cliquer sur « Partage avancé » puis l'activer.



Mettre dans les droits NTFS :

Utilisateurs du domaine → Lecture / Ecriture

Administrateurs et système → Contrôle Total



# COMPTE RENDU M2L MISSION 3

## A- Dossier « \_Commun »

- **Chemin** : D:\DATA\Documentation
- **Contenu** : Fichiers déposés par le personnel M2L pour toutes les ligues.
- **Droits NTFS** :
  - **Groupe "Personnels\_M2L"** : Modification.
  - **Groupe "Utilisateurs du domaine" (Ligues)** : Lecture et exécution.

Type	Principal	Accès	Hérité de	S'applique à
Autoriser	G-M2L (M2L\G-M2L)	Modification	Aucun	Ce dossier, les sous-dossier
Autoriser	Administrateurs (SERV-FIC\Administrateurs)	Contrôle total	C:\DATA\	Ce dossier seulement
Autoriser	CREATEUR PROPRIETAIRE	Contrôle total	C:\DATA\	Les sous-dossiers et les fich
Autoriser	G-Ligues (M2L\G-Ligues)	Lecture et exécution	C:\DATA\	Ce dossier, les sous-dossier
Autoriser	G-Responsables (M2L\G-Responsables)	Lecture et exécution	C:\DATA\	Ce dossier, les sous-dossier
Autoriser	Système	Contrôle total	C:\	Ce dossier, les sous-dossier
Autoriser	Administrateurs (SERV-FIC\Administrateurs)	Contrôle total	Objet parent	Les sous-dossiers et les fich
Autoriser	Utilisateurs (SERV-FIC\Utilisateurs)	Lecture et exécution	C:\	Ce dossier, les sous-dossier
Autoriser	Utilisateurs (SERV-FIC\Utilisateurs)	Spéciale	C:\	Ce dossier et les sous-dossi
Autoriser	CREATEUR PROPRIETAIRE	Contrôle total	C:\	Les sous-dossiers et les fich

## B- Structure par Ligue (Exemple pour "Aviron")

Créer un dossier racine D:\DATA\Ligues\Aviron et y appliquer les sous-dossiers suivants :

Dossier	Droits NTFS (Groupe Membres Aviron)	Droits NTFS (Groupe Responsables Aviron)	Spécificité
Echange-Aviron	<b>Modification</b>	<b>Modification</b>	Appliquer le droit spécial : "Le créateur est propriétaire" pour empêcher la suppression des fichiers d'autrui.
EspaceCollaboratif-Aviron	<b>Modification</b>	<b>Modification</b>	Travail libre pour tous les membres.
Ressources-Aviron	<b>Lecture seule</b>	<b>Modification</b>	Seuls les responsables gèrent le contenu.

### Dossier Echange-Aviron :

Type	Principal	Accès	Hérité de	S'applique à
Autoriser	G-Ligue-Aviron (M2L\G-Ligue-Aviron)	Modification	Aucun	Ce dossier, les sous-dossiers et les fic...
Autoriser	G-Responsable-Aviron (M2L\G-Resp...	Modification	Aucun	Ce dossier, les sous-dossiers et les fic...
Autoriser	Administrateurs (SERV-FIC\Administ...	Contrôle total	C:\DATA\	Ce dossier seulement
Autoriser	CREATEUR PROPRIETAIRE	Contrôle total	C:\DATA\	Les sous-dossiers et les fichiers seule...
Autoriser	G-Ligues (M2L\G-Ligues)	Lecture et exécution	C:\DATA\	Ce dossier, les sous-dossiers et les fic...
Autoriser	G-Responsables (M2L\G-Responsabl...	Lecture et exécution	C:\DATA\	Ce dossier, les sous-dossiers et les fic...
Autoriser	Système	Contrôle total	C:\	Ce dossier, les sous-dossiers et les fic...
Autoriser	Administrateurs (SERV-FIC\Administ...	Contrôle total	Objet parent	Les sous-dossiers et les fichiers seule...
Autoriser	Utilisateurs (SERV-FIC\Utilisateurs)	Lecture et exécution	C:\	Ce dossier, les sous-dossiers et les fic...
Autoriser	Utilisateurs (SERV-FIC\Utilisateurs)	Spéciale	C:\	Ce dossier et les sous-dossiers
Autoriser	CREATEUR PROPRIETAIRE	Contrôle total	C:\	Les sous-dossiers et les fichiers seule...

### Dossier EspaceCollaboratif-Aviron:

# COMPTE RENDU M2L MISSION 3

Auto...	G-Ligue-Aviron (M2L\G-Ligu...	Modification	Aucun	Ce dossier, les sous-dossiers ...
Auto...	G-Responsable-Aviron (M2L\...	Modification	Aucun	Ce dossier, les sous-dossiers ...

Dossier Ressources-Aviron :

Auto...	G-Ligue-Aviron (M2L\G-Ligu...	Lecture et exécution	Aucun	Ce dossier, les sous-dossiers ...
Auto...	G-Responsable-Aviron (M2L\...	Modification	Aucun	Ce dossier, les sous-dossiers ...

C- Dossier Personnels :

- **Chemin** : D:\DATA\Personnels\%username%
- Droits NTFS :
  - **Utilisateur concerné** : Contrôle total (Propriétaire).

## 4.3 Configuration du Partage

Pour chaque dossier racine (\_Commun, Ligues, Personnels) :

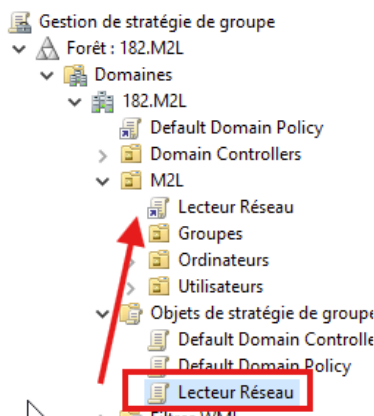
- Faire un clic droit > Propriétés > Partage avancé.
- Cocher Partager ce dossier.
- Autorisations de partage : Toujours mettre "Tout le monde" en "Contrôle total". La sécurité réelle sera gérée par les onglets de sécurité (NTFS) détaillés ci-dessus.

## 5 Configuration des Services et GPO

Pour Automatiser les lecteurs réseaux, nous allons utiliser les GPO mappage réseaux.

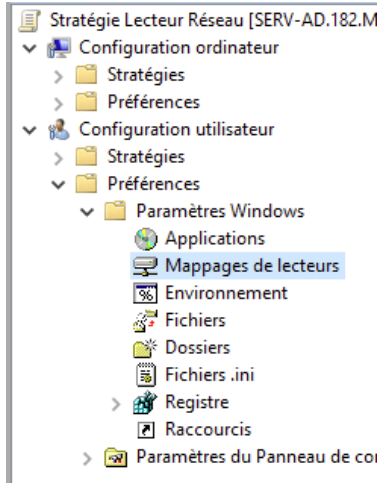
Pour se faire, il faut aller sur l'AD et dans le gestionnaire des stratégies de groupe.

Il faut créer une GPO dans l'UO gpo puis la déplacer dans la racine M2L :

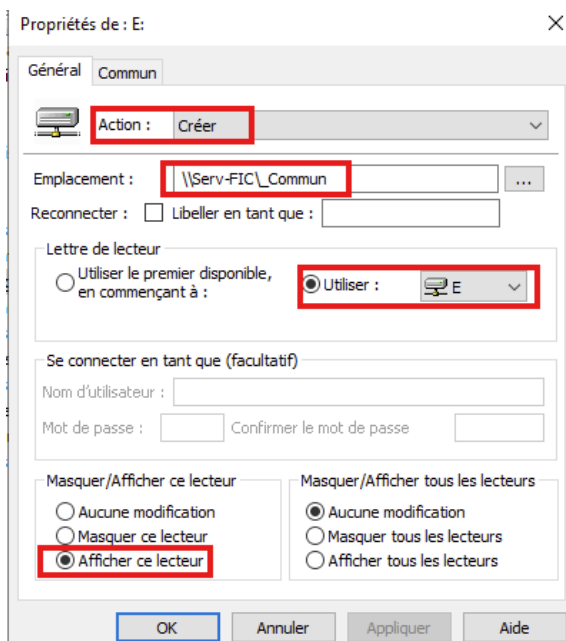


# COMPTE RENDU M2L MISSION 3

Ensuite, il faut faire clic droit sur la GPO puis modifier puis aller dans Configuration utilisateur → Préférences → Paramètres Windows → Mappage des lecteurs :



Dans la fenêtre « Mappage de lecteurs », faire un clic droit puis nouveau et mettre les informations suivantes :



Il faut faire la même chose pour le dossier Ligues en adaptant les champs.

E:	1	Créer	\\Serv-FIC\Commun	Non
L:	2	Créer	\\Serv-FIC\Ligues	Non

# COMPTE RENDU M2L MISSION 3

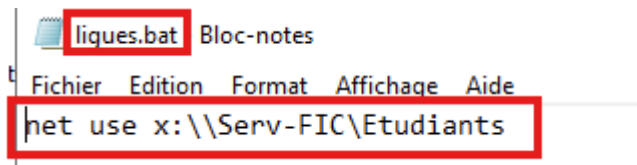
---

Pour le dossier perso, nous allons déplacer tous les dossiers utilisateurs (documents, téléchargements, bureau etc) dans le fichier perso du serveur de fichier.

Pour se faire, nous allons créer un script.

Depuis le serveur Active Directory, il faut aller dans l'explorateur de fichier puis suivre ce chemin : \\Serv-AD\sysvol\182.M2L\scripts puis créer un fichier texte.

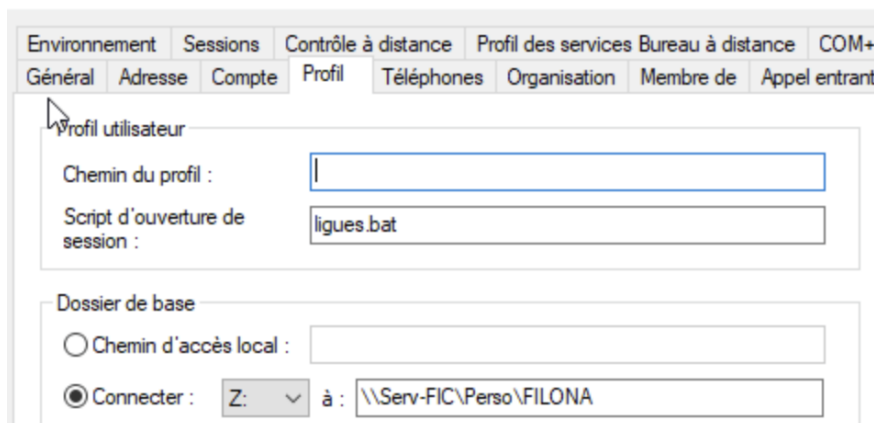
Mettre ce script dans le fichier texte puis le renommer avec nom.bat :



Une fois le script créé, il faut l'utiliser pour chaque utilisateur et mettre le raccourci du lecteur réseau à l'ouverture de session.

Aller dans l'outil *Utilisateurs et ordinateurs Active Directory* puis dans M2L → Utilisateurs → Lignes

Puis se rendre sur n'importe quel utilisateur puis dans la rubrique "profil"



Dans le champ "Script d'ouverture", y mettre le nom du fichier .bat créer précédement et dans le champ "dossier de base", cocher "connecter" et mettre le chemin du dossier perso du serveur de fichier (petite différence, à la place du nom de l'utilisateur, il faut mettre %username% afin que l'AD créé un dossier perso au nom de l'utilisateur).